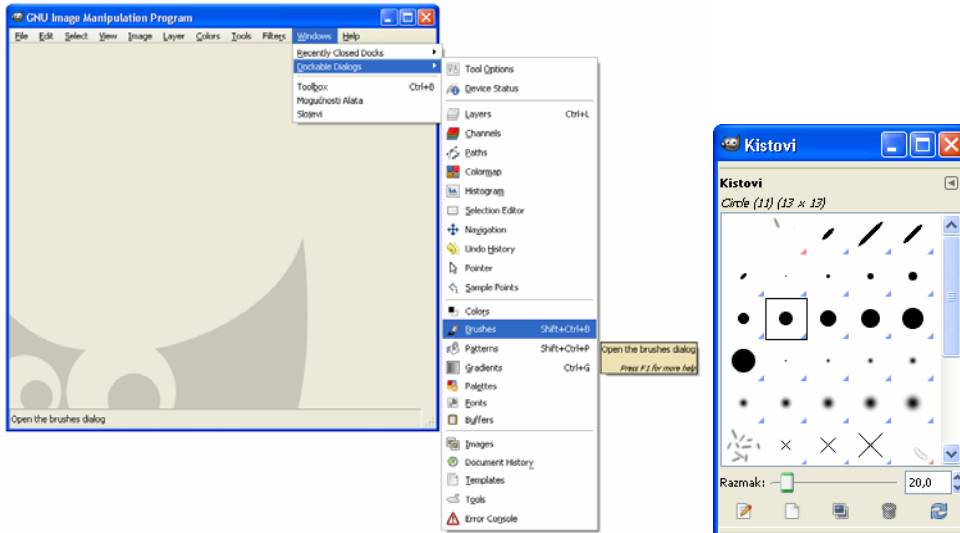


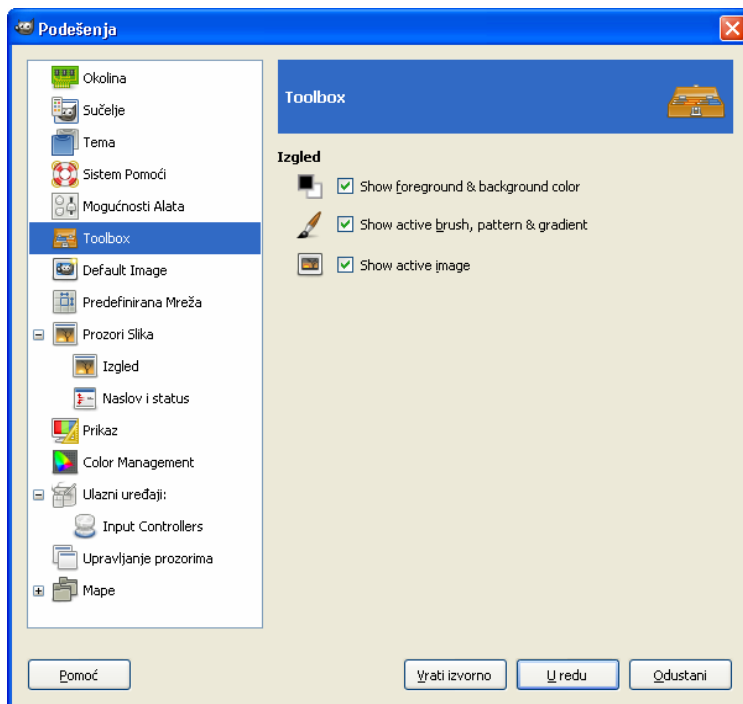
Zadatci za vježbanje

ZADATAK 1 - Upoznavanje s GIMP okolinom, namještanje programa

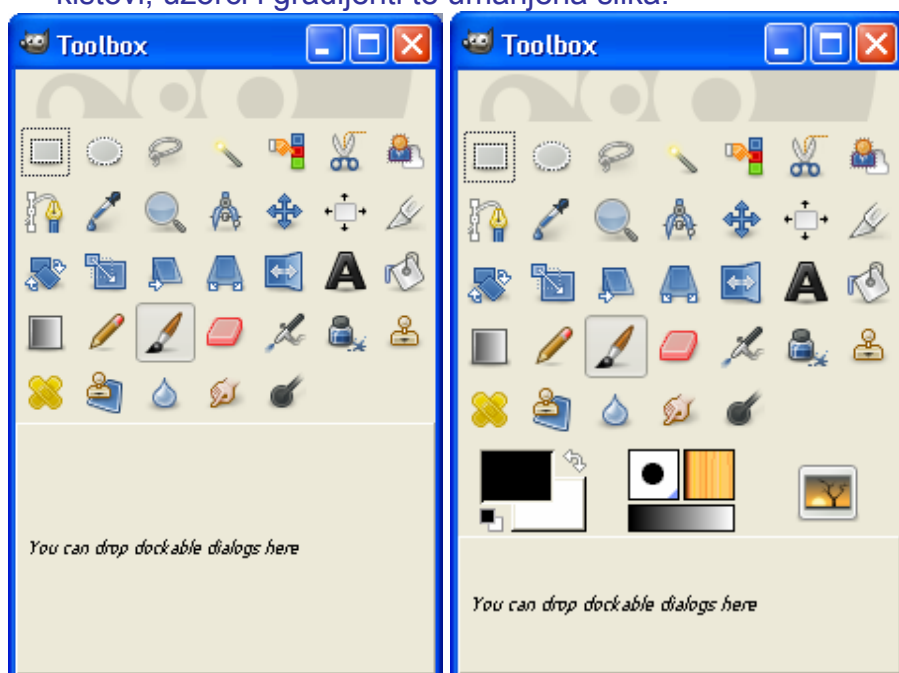
1. Pokreni program GIMP.
2. Prouči izgled otvorenih prozora i dijaloških okvira.
3. Pokušaj uključiti nove dijaloške okvire (npr. **Windows>Dockable Dialogs>Brushes**)



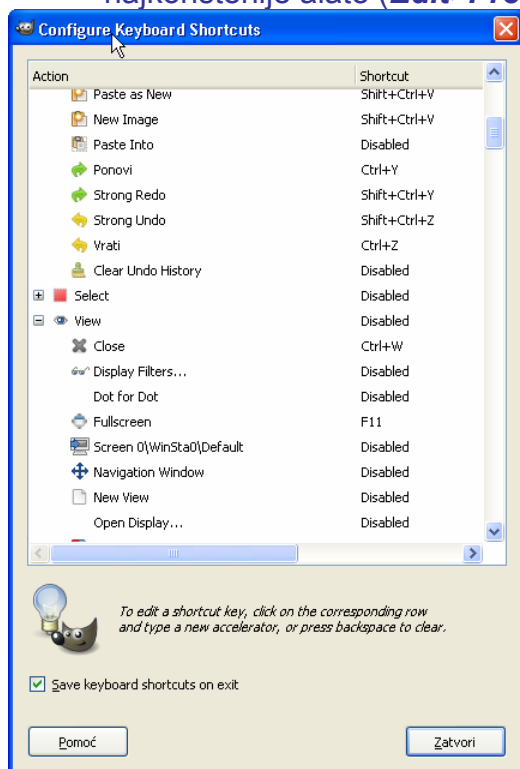
4. Uključi sve opcije za izgled prozora alata (**Edit>Preferences>Toolbox**)



Na dnu prozora alata prikazuju se opcije za odabir boje prednjeg plana i pozadine, aktivni kistovi, uzorci i gradijenti te umanjena slika.

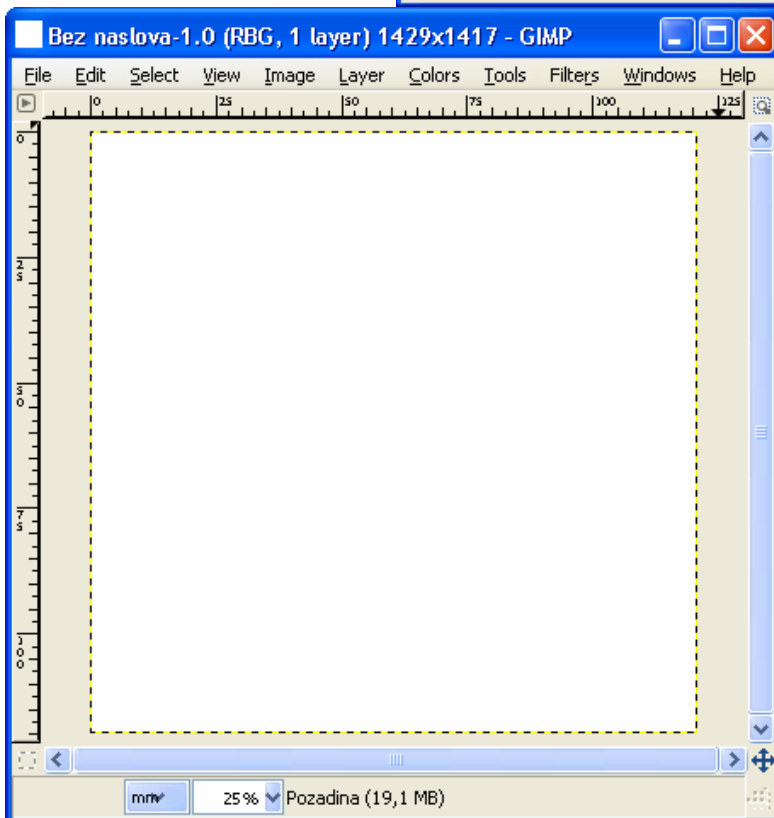
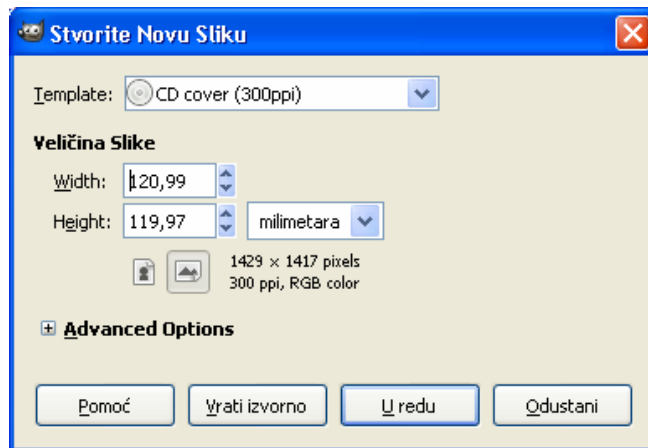
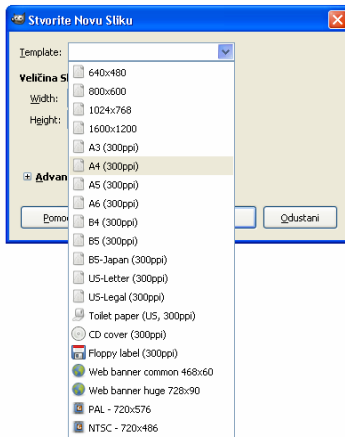


5. U dijaloškom okviru Podešenja prouči i zapiši u bilježnicu kratice na tipkovnici za najkorištenije alate (**Edit>Preferences>Sučelje...Configure Keyboard Shortcuts**)



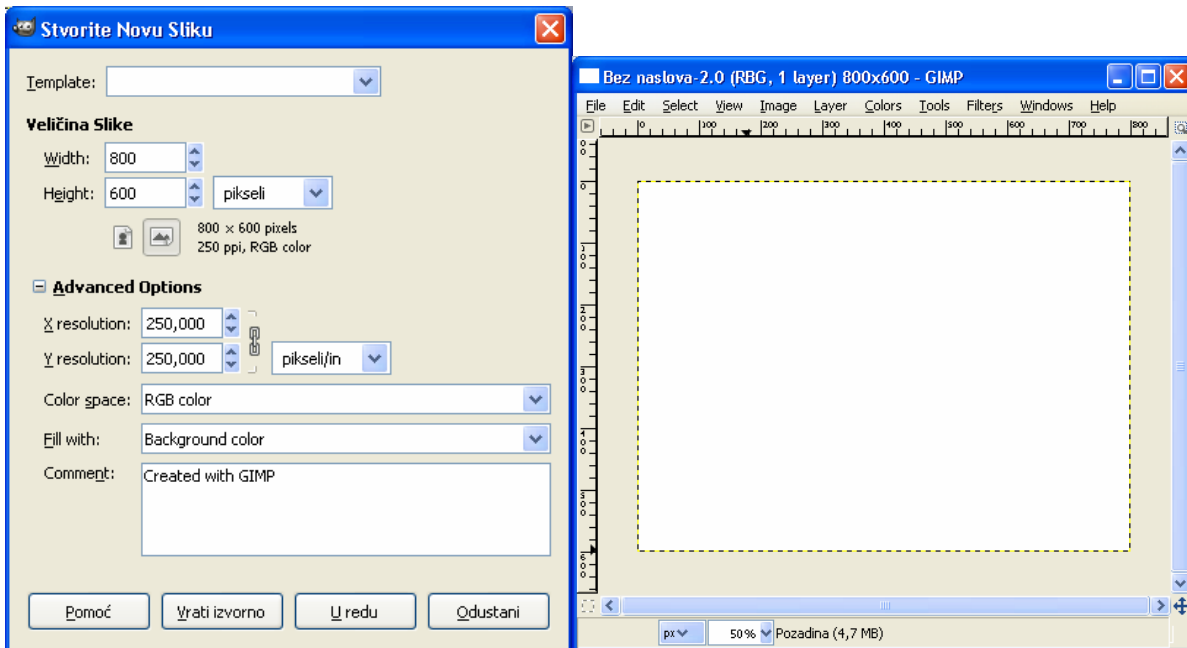
ZADATAK 2 - Rad sa slikom

1. Kreiraj novu sliku (**File>New...**otvori opciju **Advanced Options**). Iz padajućeg izbornika Templates odaberi jedan od ponuđenih predložaka (npr. CD Cover)

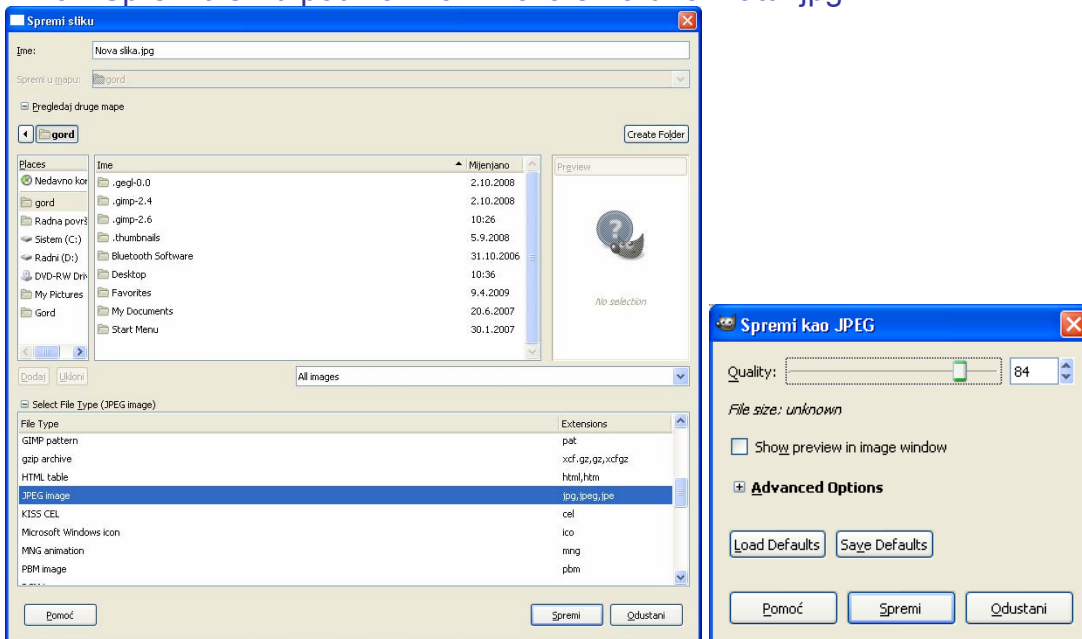


Na ovaj način otvorena je nova slika (Bez naslova). U naslovnoj traci prikazane su dimenzije slike, a na dnu prozora podatak u mjernim jedinicama (npr. milimetri), o vrijednosti alata zoom (25%) te o veličini koju će slika zauzeti u memoriji računala.

2. Kreiraj novu sliku dimenzija 800x600 piksela, okomite i vodoravne rezolucije 250 dpi (piksela po inču).

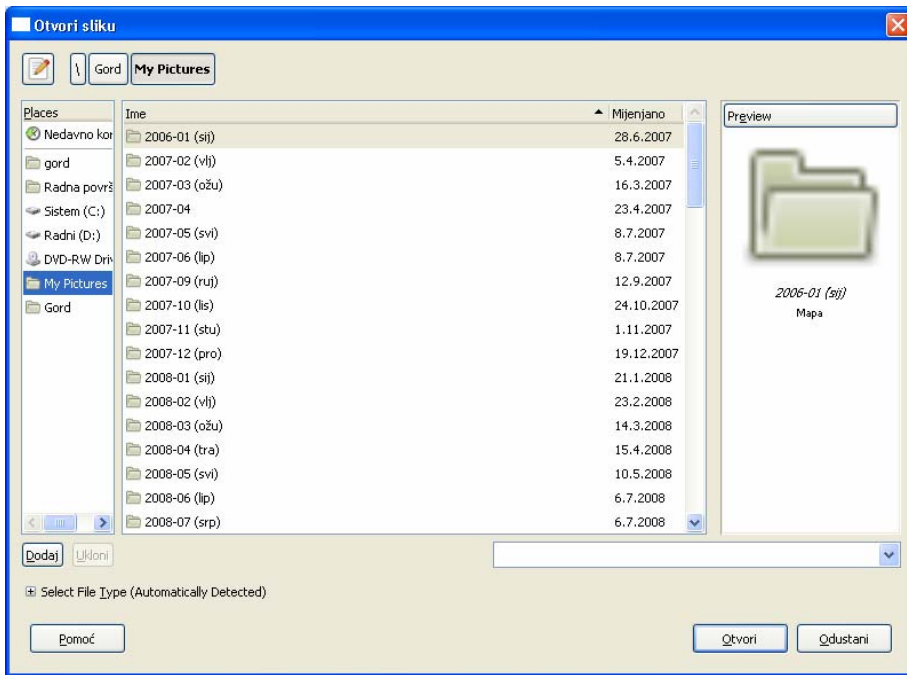


3. Spremiti sliku pod nazivom Nova slika u formatu .jpg.



Prilikom spremanja možemo odabrati kvalitetu slike.

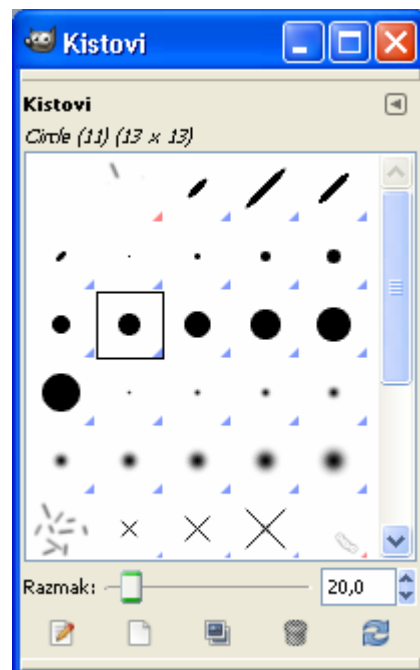
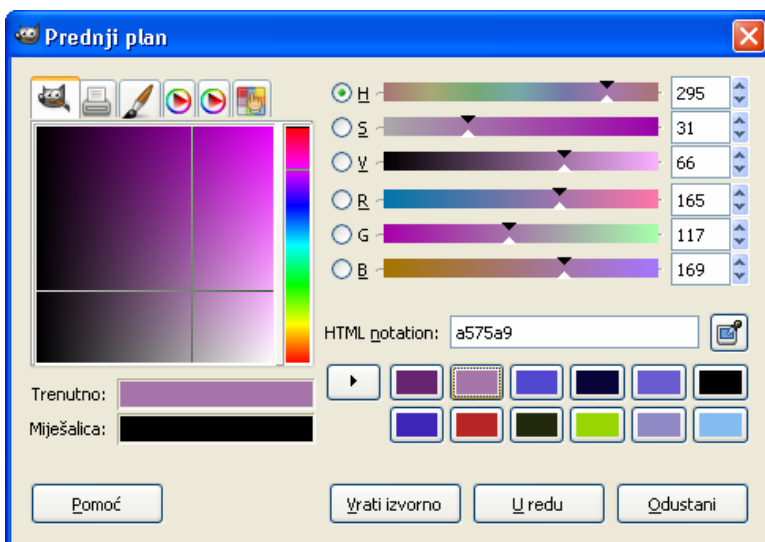
4. Ponovno spremi sliku pod istim nazivom, ali u formatu .xcf (pri spremanju slike otvori opciju **Select File Type (By Extension)** i odaberi željeni format).
5. Otvori neku sliku koja se nalazi u memoriji računala. U desnom dijelu dijaloškog okvira Otvori sliku nalazi se područje Preview u kojem je prikazana umanjena slika.



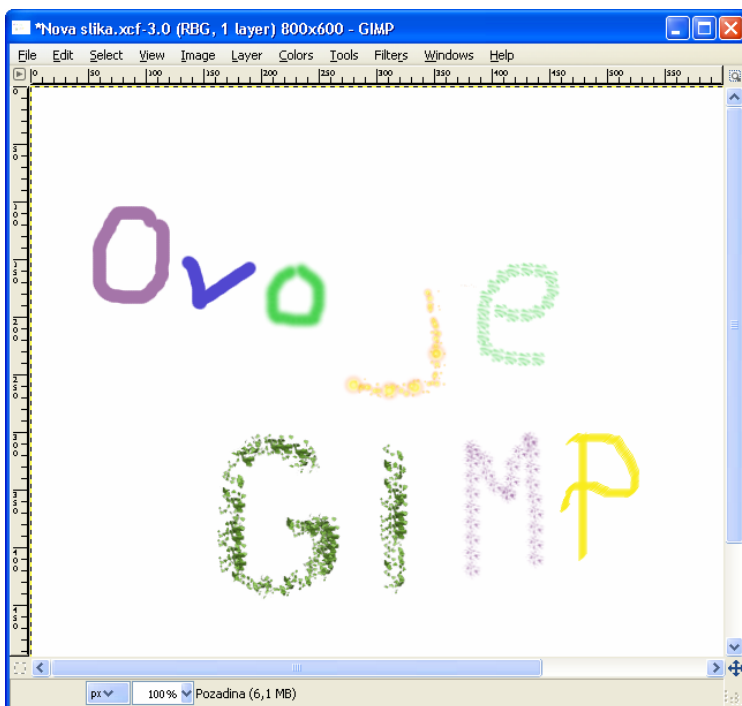
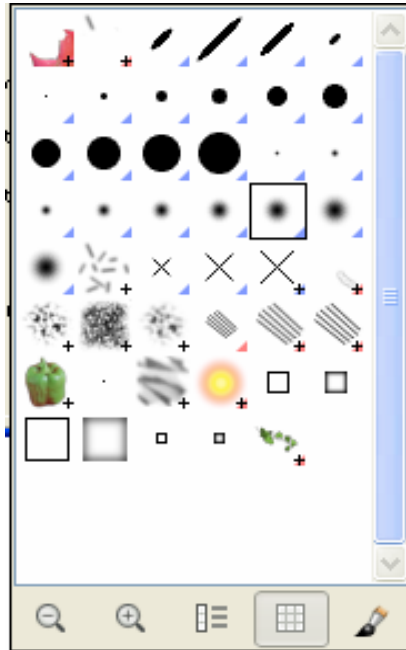
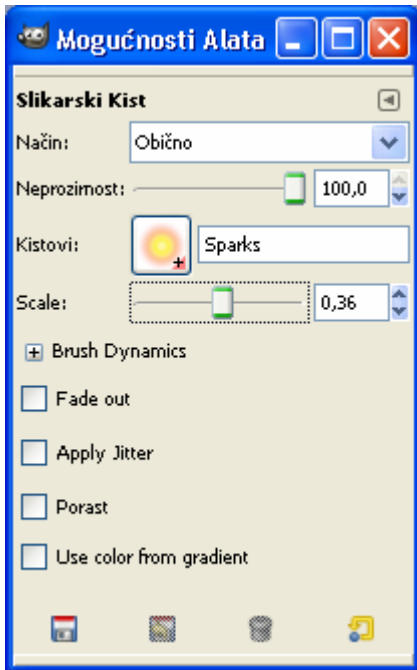
ZADATAK 3 - Alati u GIMP-u

OLOVKA, KIST, NALIVPERO, GUMICA

1. Koristeći različite opcije alata kistova (**Brush**) nacrtaj nešto na slici koja se zove Nova slika. Uključi prikaz prozora kistova.



2. Koristi različite boje kista (klikom na boju prednjeg plana otvara se paleta boja)
3. Ako dvaput kliknemo na alat kista otvara se dijaloški okvir Mogućnosti alata.
4. Klikni na ikonu pored opcije kistovi i izaberi jedan od ponuđenih kistova.

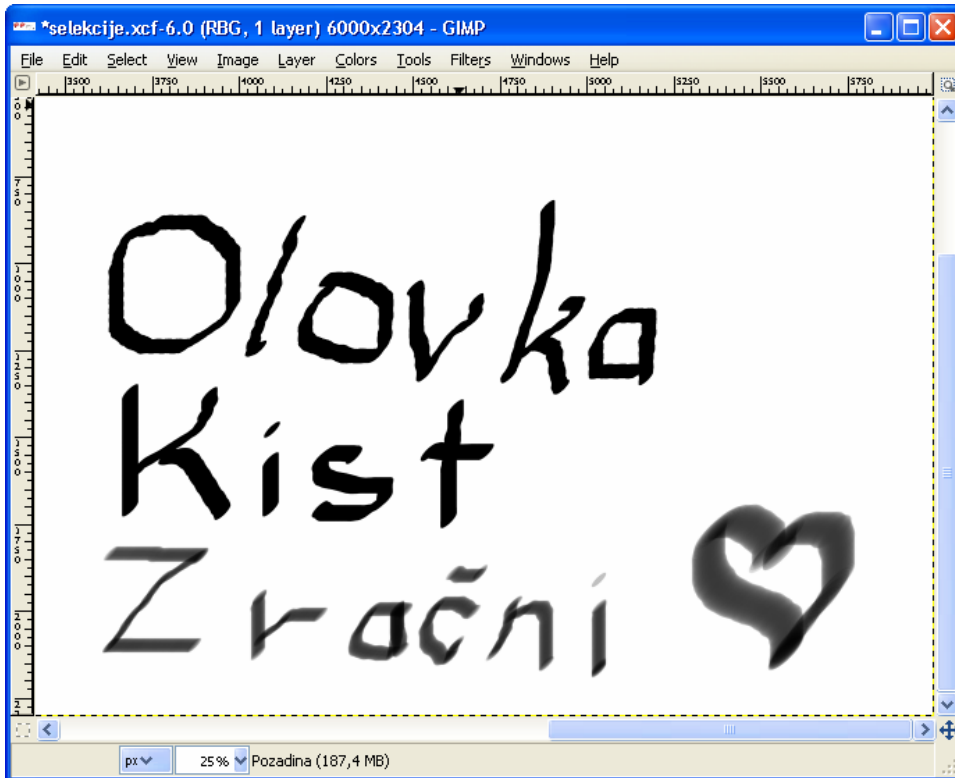


Ova slika nastala je primjenom različitih kistova.

OLOVKA, ZRAČNI KIST

Olovka stvara najgrublji rub. Kod zračnog kista možemo stvarati različite količine boje ovisno o brzini pomicanja kista.

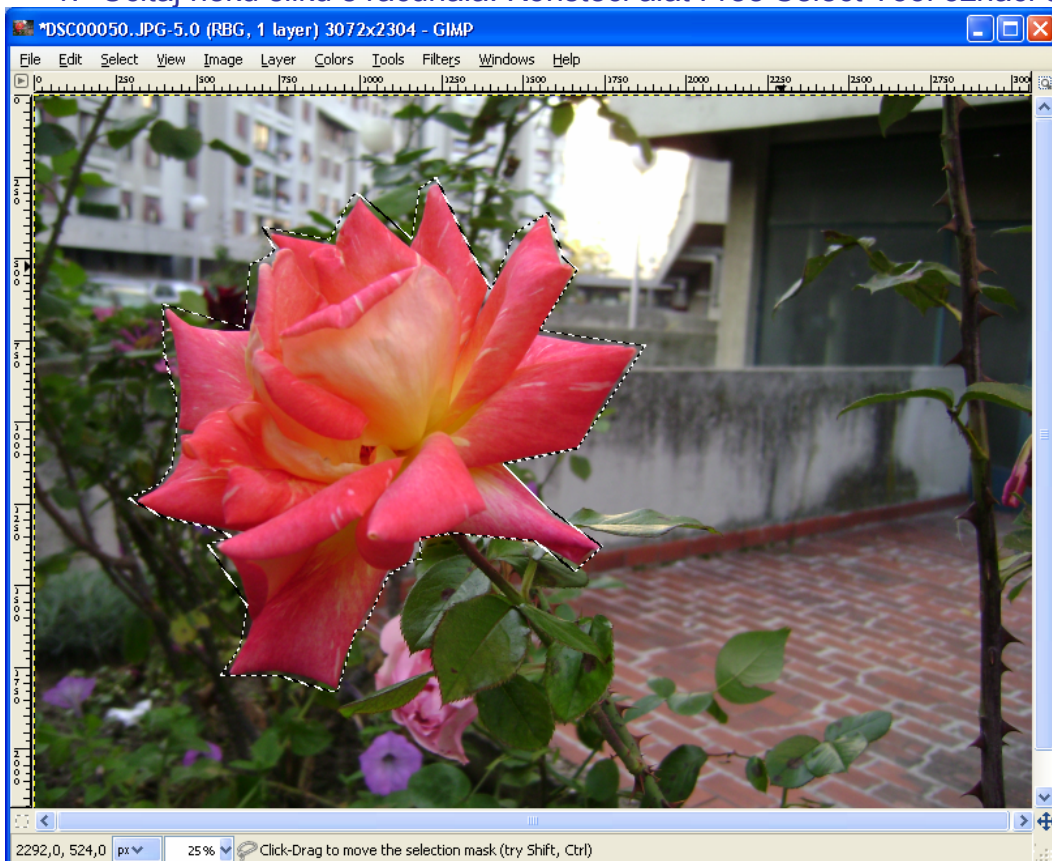
1. Isprobaj alat olovka.
2. Isprobaj alat zračni kist.
3. Preko pojedinih dijelova pređi dva puta.
4. Isprobaj djelovanje zračnog kista ovisno o brzini povlačenja kista.



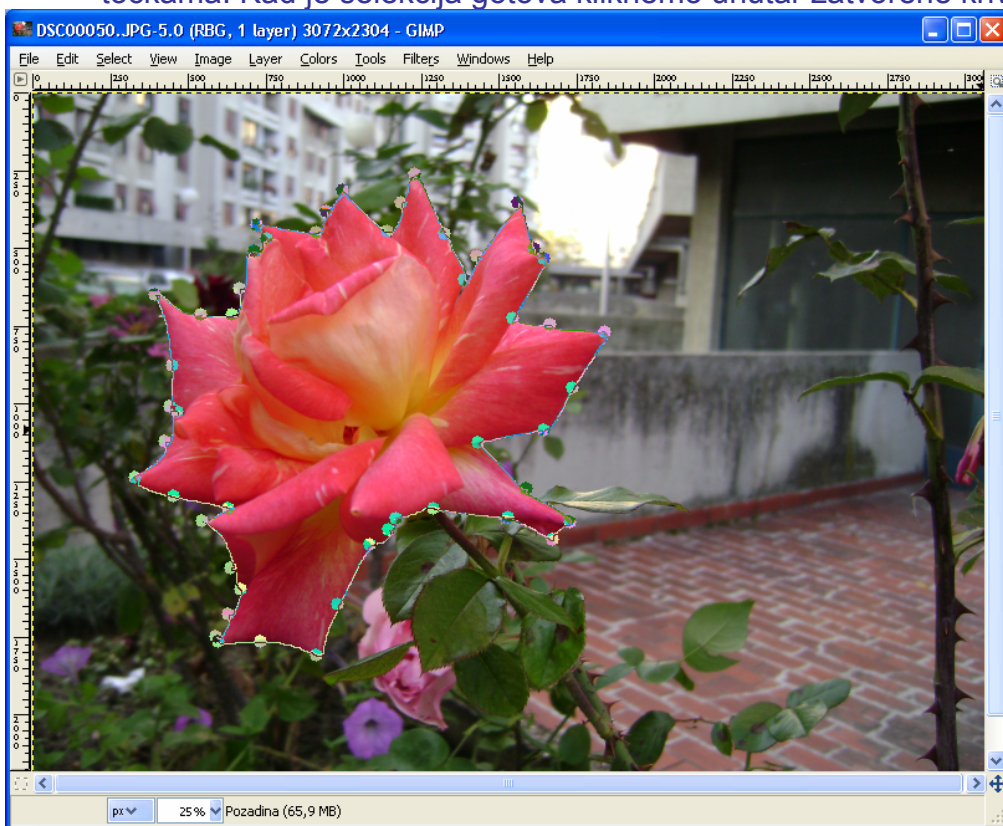
ALATI ZA SELEKCIJU



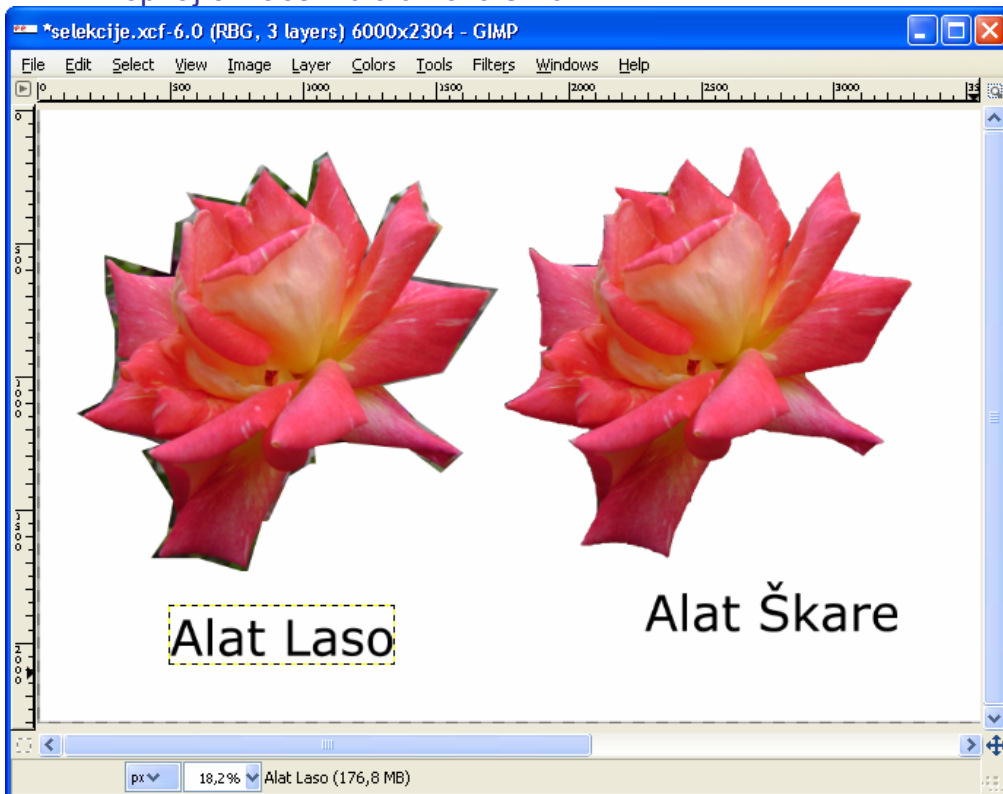
1. Učitaj neku sliku s računala. Koristeći alat Free Select Tool označi dio slike.



2. Kopiraj odabrani dio slike (alat Copy ili Ctrl+C) te zalijepi na sliku Nova slika.
3. Označi dio slike koristeći alat Škare – Intelligent edge. Svaki put kad učinimo lijevi klik mišem stvara se nadzorna točka. Kad smo odabrali željeno područje ponovno kliknemo na početnu nadzornu točku. Odabir možemo popravljati na nadzornim točkama. Kad je selekcija gotova kliknemo unutar zatvorene krivulje.

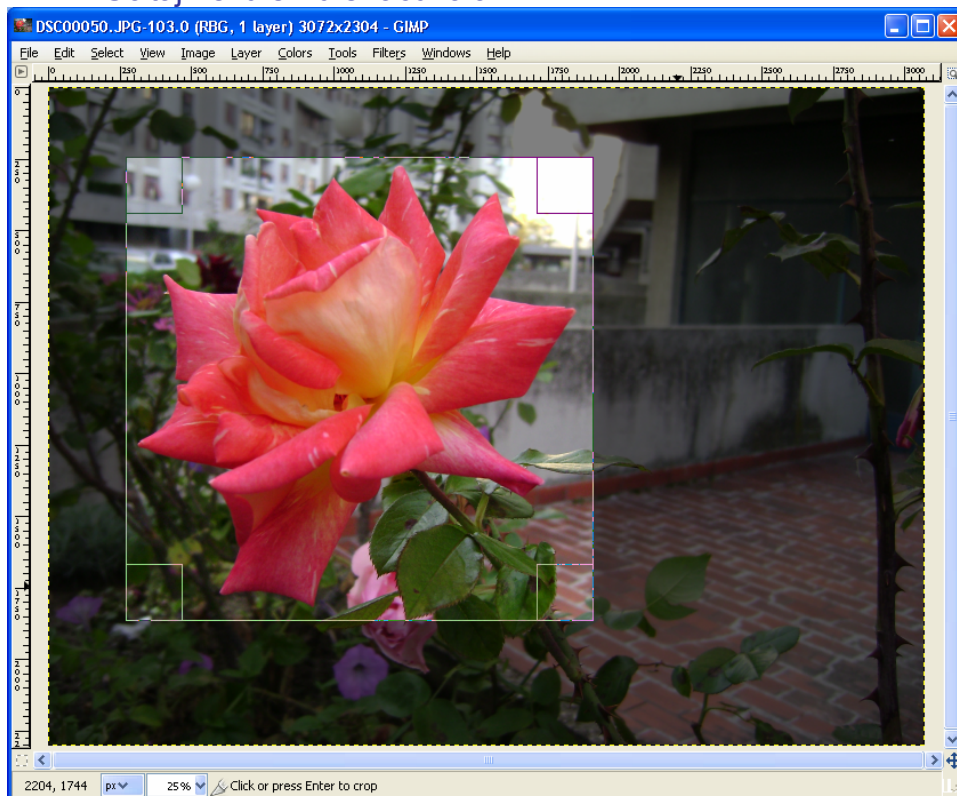


4. Kopiraj označeni dio u novu sliku.



CROP

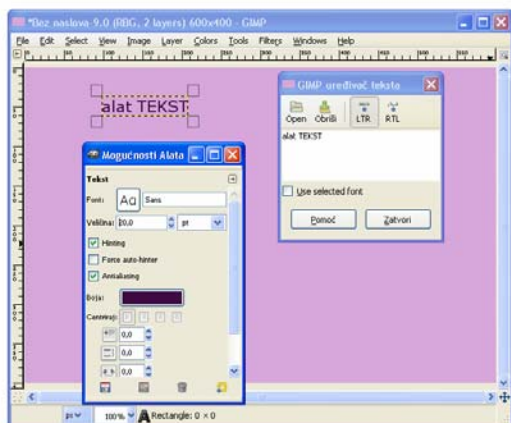
1. Učitaj neku sliku s računala.



2. Izreži dio slike koji ti je najljepši pomoću alata **Crop**. Nakon odabira dijela slike klikni unutar odabranog područja. Za poništavanje odabira klikni bilo gdje izvan odabranog područja.
3. Učitaj nekoliko slika s računala i izreži pojedine dijelove slika.

TEKST

1. Odaberi alat za unos teksta na sliku
2. Klikni na mjesto na slici na koje želiš umetnuti tekst
3. U prozoru GIMP uređivač teksta upiši tekst.
4. Prije zatvaranja prozora GIMP uređivač teksta odaberi svojstva teksta u prozoru Mogućnosti alata.
5. Isprobaj različita svojstva.

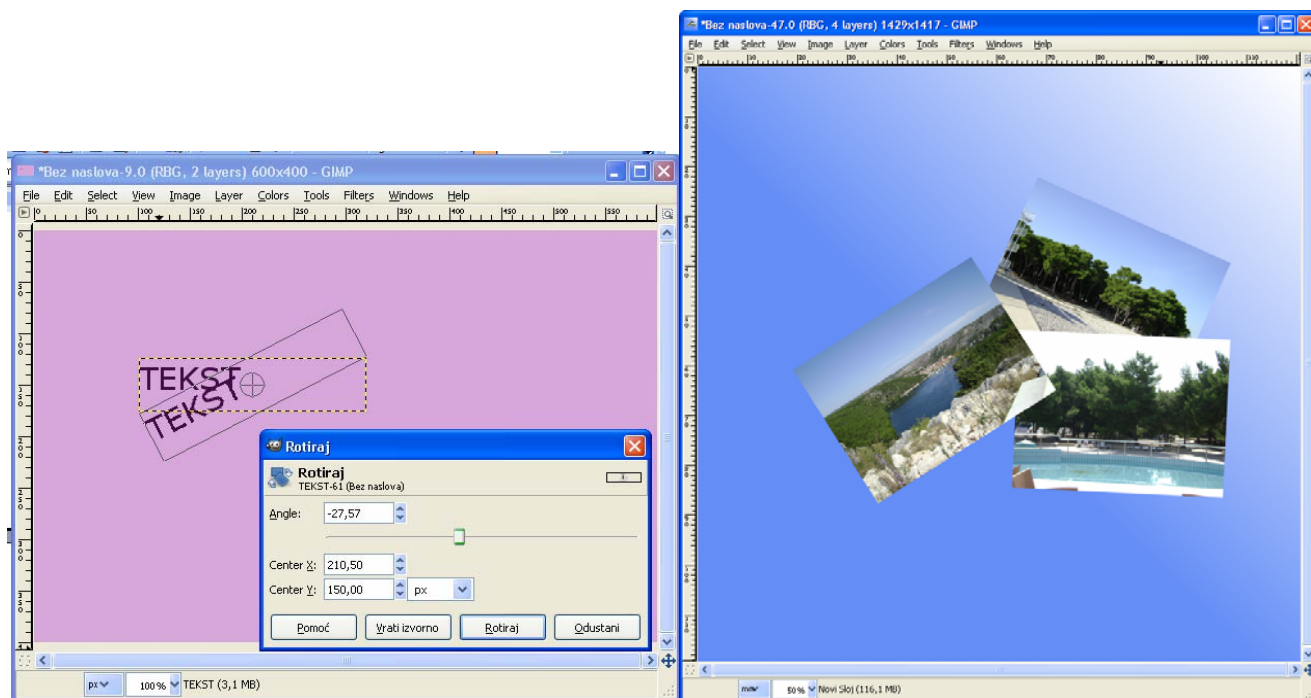


ALATI ZA TRANSFORMACIJU



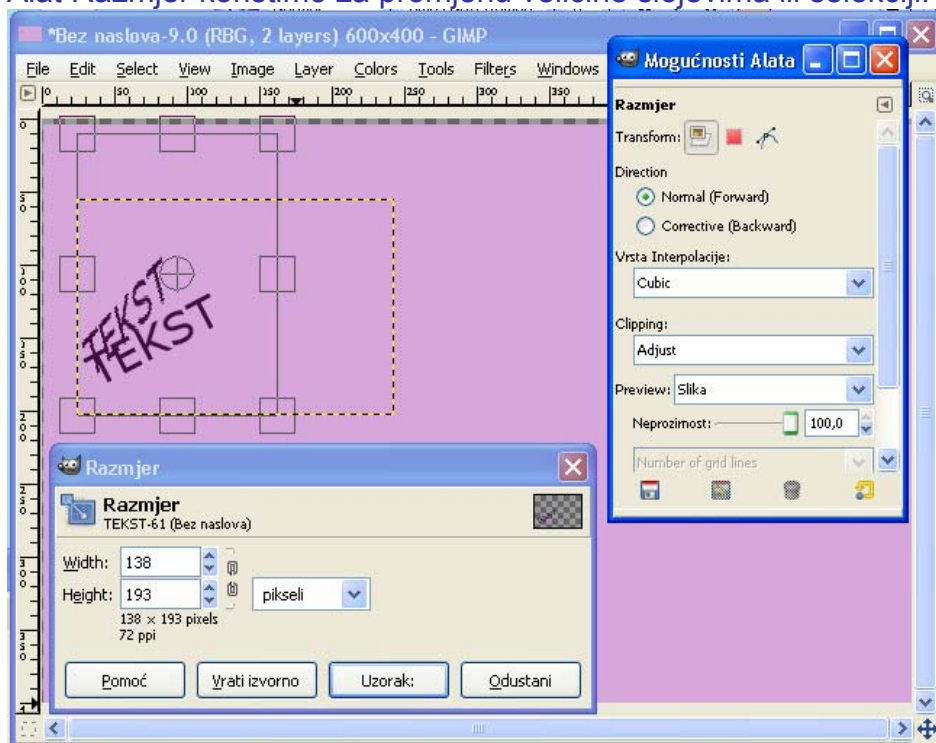
Alatom za rotiranje možemo rotirati slojeve ili selekcije.

U prozoru Rotiraj možemo vidjeti vrijednost kuta rotiranja i koordinate središta. Rotaciju možemo nadzirati preko ovog prozora ili pomoću miša. Nakon što rotiramo sloj ili selekciju u prozoru Rotiraj odaberemo gumb Rotiraj.

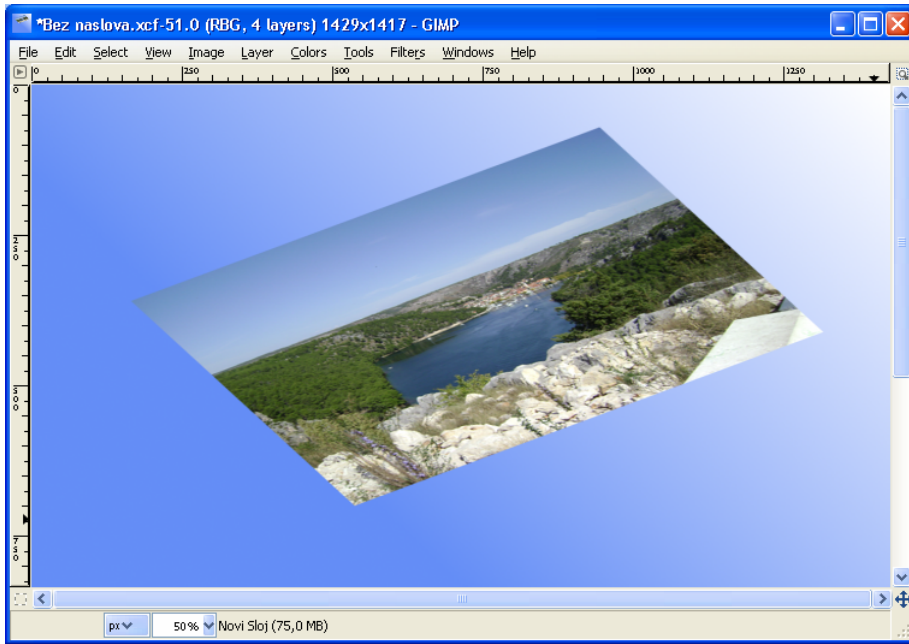


Učitaj sliku s računala i primjeni alat za rotiranje.

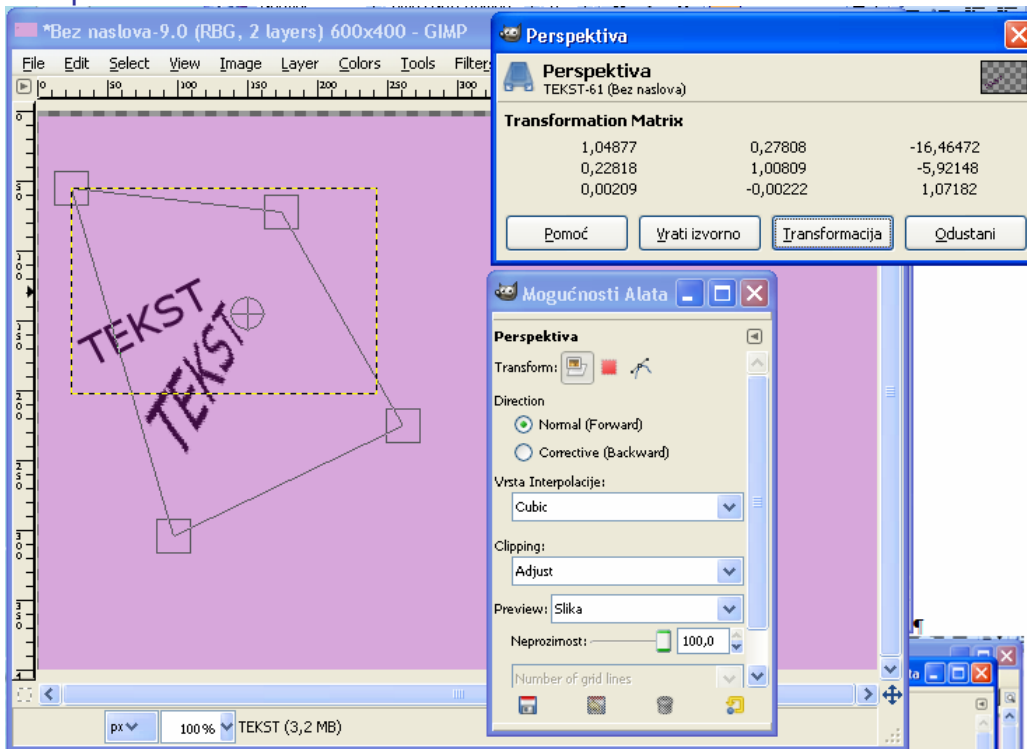
Alat Razmjer koristimo za promjenu veličine slojevima ili selekciji.

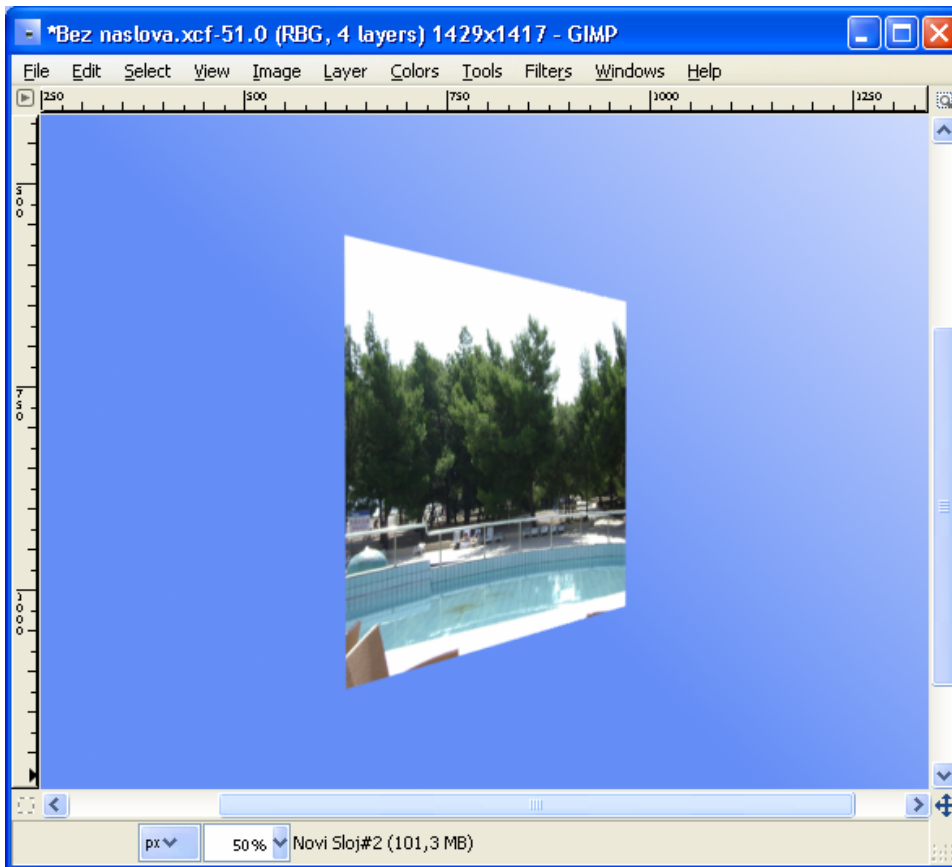


Učitaj sliku s računala i isprobaj alate Razmjer, Perspektiva i Zrcali.

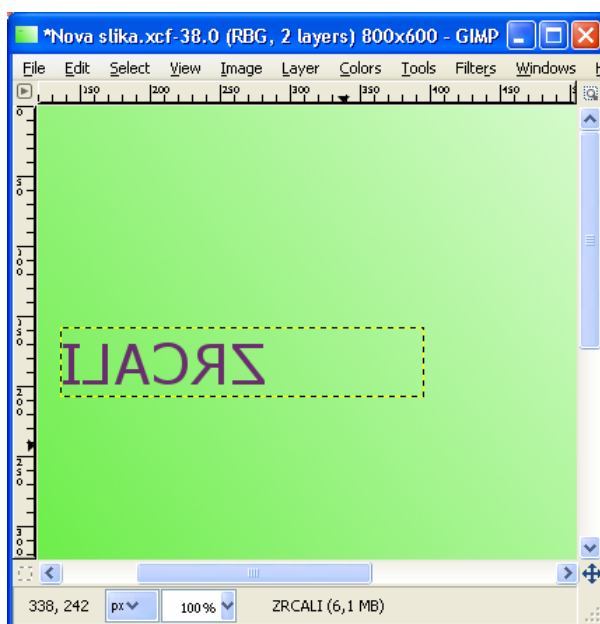
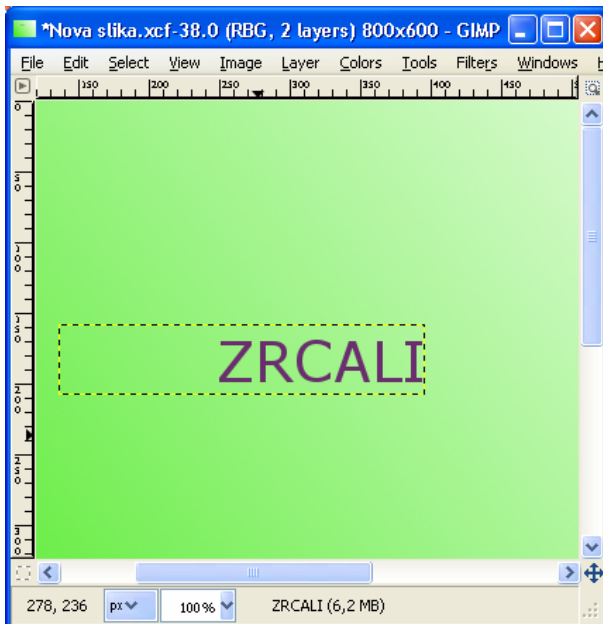


Perspektiva





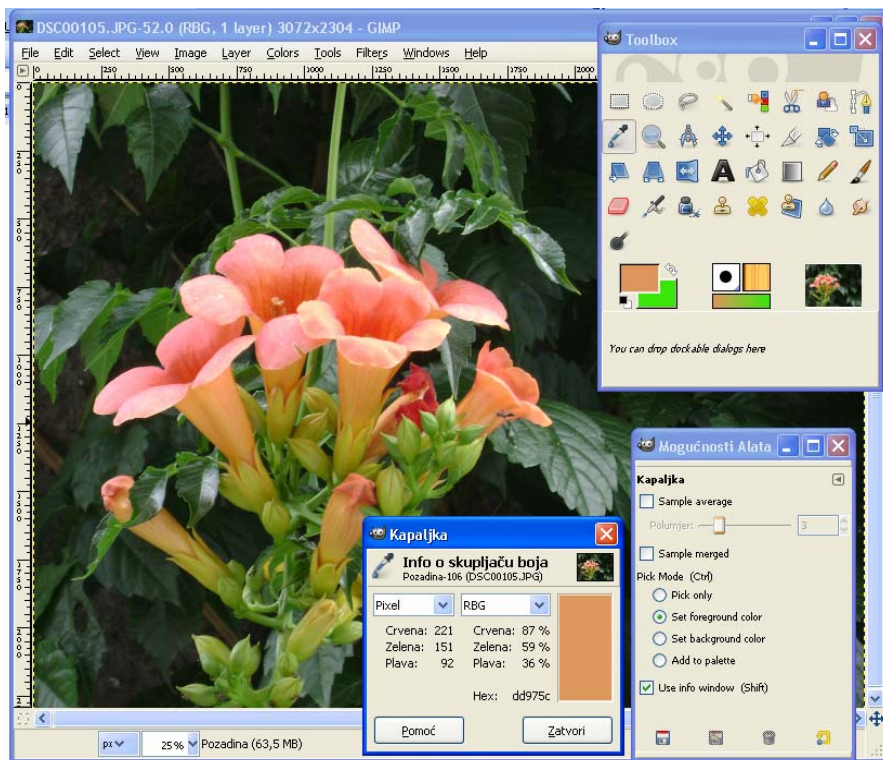
Zrcali



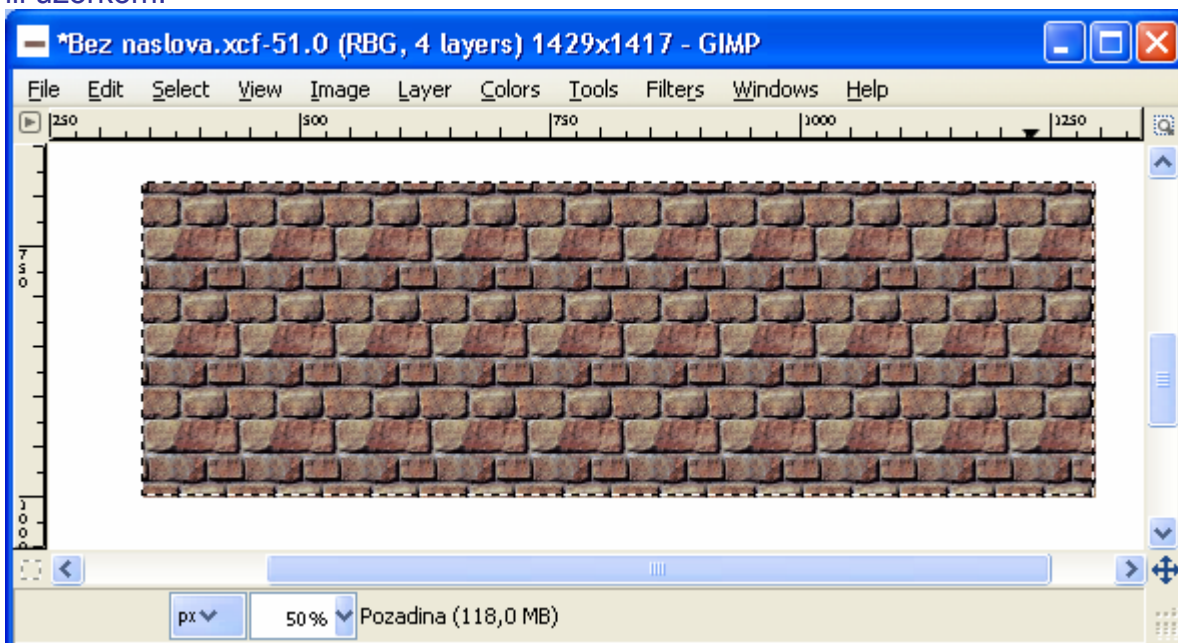
KAPALJKA, ISPUNA, GRADIJENTI



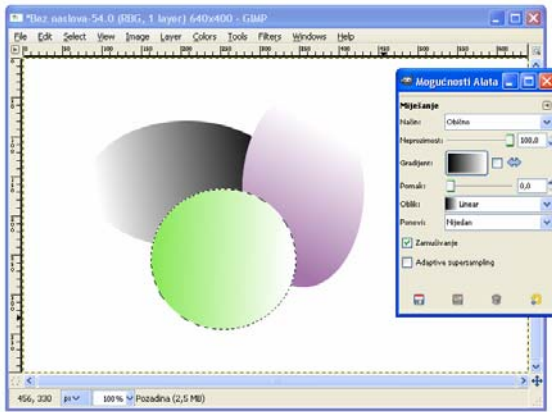
Alat Kapaljka koristi se za odabir boje s nekog sloja ili slike. Nakon što kliknemo negdje na sliku boja prednjeg plana postaje boja na koju smo kliknuli. U prozoru Kapaljka vidimo informacije o boji u više sustava (RGB, heksadekadski sustav).



Alat Ispuna koristima za punjenje selekcije ili cijelog sloja s prednjom ili pozadinskom bojom ili uzorkom.

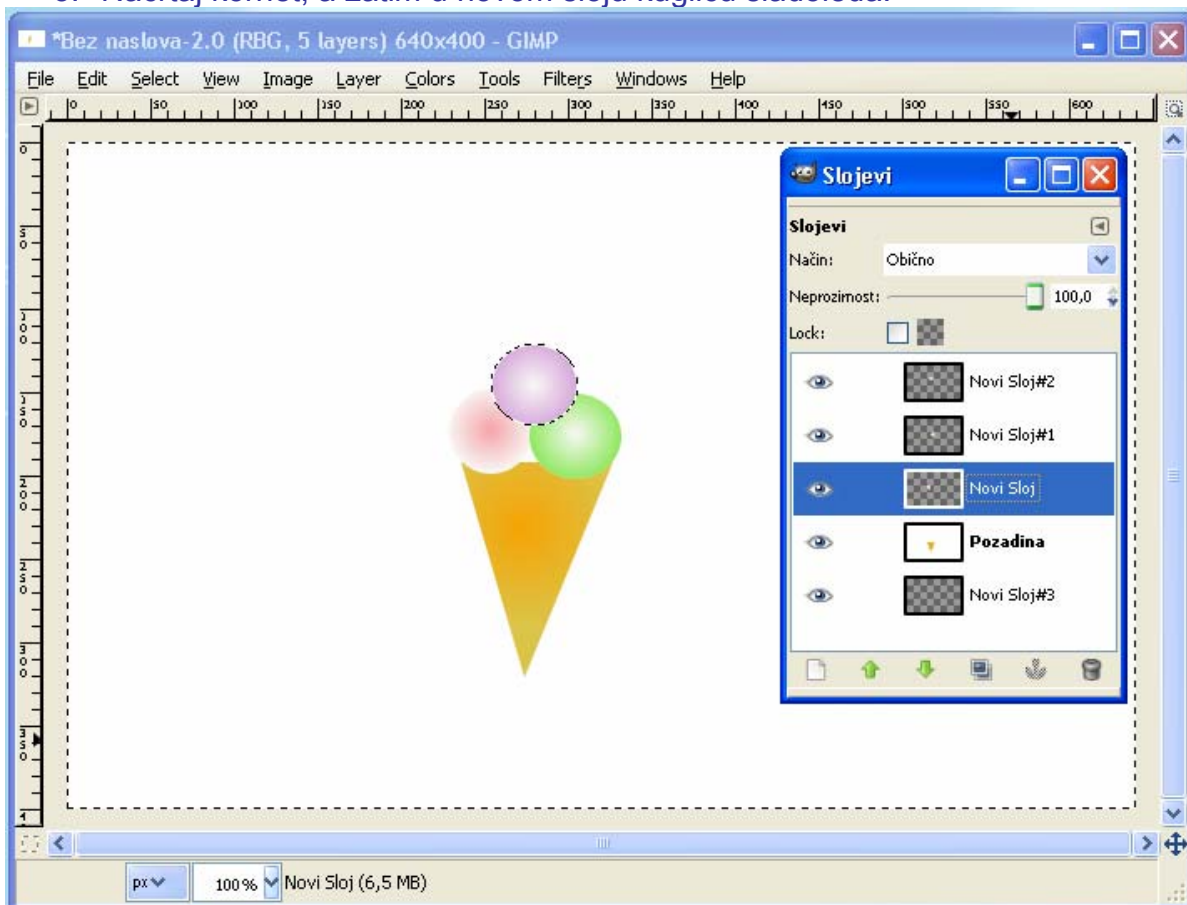


Na ovoj slici pravokutna selekcija ispunjena je uzorkom cigle.
Alat Gradijent koristimo za ispunjavanje sloja ili selekcije mješavinom dvije boje ili uzorkom.



SLOJEVI, KANALI, PUTANJE

1. Slojeve možemo zamisliti kao prozirnice koje slažemo jednu preko druge. Na sljedećoj slici načinjena je slika sladoleda koja se sastoji nekoliko slojeva. Na tim slojevima prikazani su kornet i tri kuglice sladoleda svaka na svom sloju.
2. Kreiraj novu sliku.
3. Nacrtaj kornet, a zatim u novom sloju kuglicu sladoleda.



4. Ukoliko je potrebno, premjesti kuglicu korištenjem alata **Move Tool**.
5. Kreiraj novi sloj u dijaloškom okviru **Slojevi, Kanali, Putanje**.
6. Ispuni novi sloj gradijentom (alat **Blend Tool**).
7. Promijeni redoslijed slojeva.

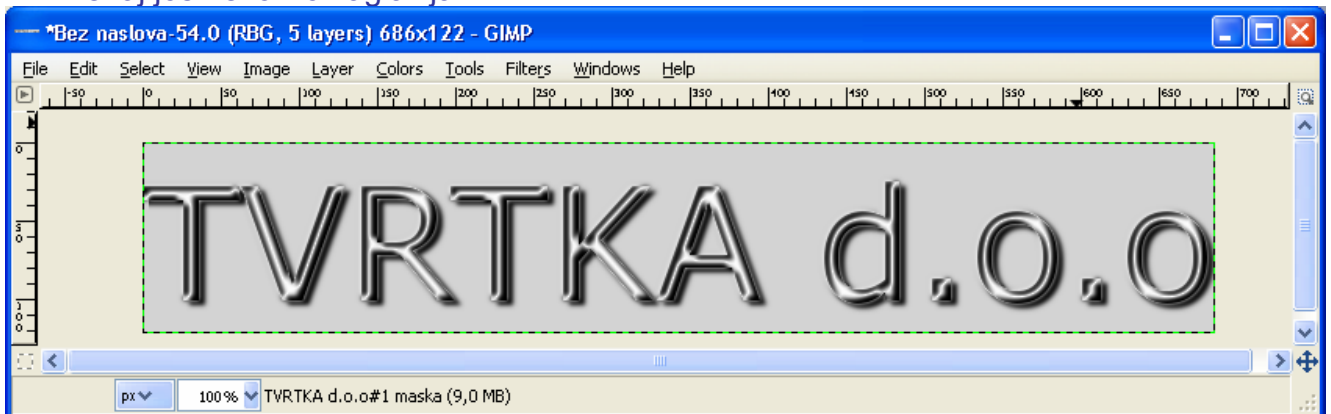
ZADATAK 4 – Efekti na tekstu i filtri

1. Kreiraj novu sliku dimenzija 800x150 piksela.
2. Ispuni sliku uzorkom ili gradijentom.

- Promijeni prozirnost sloja.
- Napiši tekst veličine slova 150 px.
- Korištenjem **Alpha to Logo** načini zaglavlje za web stranicu (primjeni efekt Frosty).



- Spremi sliku u formatu .jpg.
- Kreiraj još nekoliko zaglavlja.



- Učitaj sliku s računala i primjeni neki od filtera.